

ZARZĄDZENIE NR 156/2021
WÓJTA GMINY SŁUPNO
z dnia 8 września 2021r.

w sprawie wprowadzenia regulaminu II Turnieju Gier Komputerowych

Na podstawie art. 30 ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (t.j. Dz.U. z 2021 poz. 1372), zarządzam, co następuje:

§ 1. 1. Postanawiam wprowadzić regulamin II Turnieju Gier Komputerowych, stanowiący załącznik Nr 1 do niniejszego zarządzenia.

2. Celem Konkursu jest promowanie kształcenie umiejętności uniwersalnych wśród uczniów szkół podstawowych z terenu Gminy Słupno

§ 2. Wykonanie zarządzenia powierzam Magdalenie Kubackiej – Głównemu Specjaliście na Samodzielnym Stanowisku ds. Promocji.

§ 3. Zarządzenie wchodzi z dniem podpisania

WÓJT

Marcin Zawadka

REGULAMIN II TURNIEJU GIER KOMPUTEROWYCH

O PUCHAR WÓJTA GMINY SŁUPNO

1. Poniższy Regulamin Turnieju (w skrócie „Regulamin”) dotyczy rozgrywek II turnieju gier komputerowych, który odbędzie się w terminie od 18 września 2021r. do 26 września 2021r.
2. Rozgrywki będą przeprowadzane zdalnie w weekendy (sobota, niedziela) w drużynach po 4 osoby w godzinach 10.00-13.00. Każda drużyna będzie grała maksymalnie jedną godzinę dziennie. Każda drużyna podczas rozgrywek będzie łączyć się na portalu TEAMS.
3. Organizatorem Turnieju jest Gmina Słupno
4. Sędziami turnieju są osoby wyznaczone przez Organizatora – dalej zwani Sędziami. Sędzia będzie połączony z poszczególnymi drużynami poprzez portal TEAMS.
5. Uczestnikami turnieju mogą być jedynie uczniowie, którzy biorą udział w Projekcie „Kreatywnie i Interaktywnie” współfinansowanym ze środków UE w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.
6. Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zaznajomienia się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest akceptacji postanowień Regulaminu.
7. Turniej obejmuje gry: MINECRAFT EDUCATION EDITION, FORTNITE, FIFA
8. Uczestnicy Turnieju mają obowiązek posiadać konto na odpowiednim serwisie niezbędnym do wybranej gry oraz zainstalowaną i poprawnie działającą wybraną grę.
9. Konta w serwisach nie mogą być objęte żadną blokadą VAC.
10. Zabronione jest używanie programów wspomagających (WALLHACK, AIMLOCK, JUMPTHROW itp.).
11. Zakaz używania skryptów/bindów itp.
12. Karą za stosowanie niedozwolonego zagrania jest dyskwalifikacja z turnieju i oddanie meczu walkowerem.
13. Gracze mają obowiązek zachowania kultury osobistej oraz używać sprzętu komputerowego zgodnie z jego przeznaczeniem. W przypadku gdy chociaż jeden z graczy drużyny nie będzie stosował się do tego punktu regulaminu Sędziowie mają prawo do wykluczenia całej drużyny z rozgrywek w trybie natychmiastowym.
14. Zgłoszenia uczestników są przyjmowane do dnia 15.09.2021 r. Należy podać IMIĘ I NAZWISKO uczestnika, klasa, szkoła, nazwa gry. Zgłoszenia należy wysłać poprzez :
 - a) wysłanie e-mail na adres: magda.kubacka@slupno.eu lub
 - b) wysłanie sms przez numer: 728-522-877.
15. Po zakończeniu zgłoszeń uczestnicy zostaną zakwalifikowani do poszczególnych drużyn. Następnie zostanie ustalony termin udziału w rozgrywkach.
16. Walczymy o tytuł najlepszej drużyny i najlepszego gracza turnieju.
17. Ilość rozegranych meczów będzie zależna od ilości uczestników, którzy zgłoszą się do udziału.
18. Do finału przechodzi najlepsza drużyna. Uczestnicy zwycięskiej drużyny rozegrają mecz między sobą w celu wyłonienia zwycięzcy turnieju w danej grze.
19. Nagrodą główną dla zwycięzcy turnieju w danej grze jest puchar Wójta Gminy Słupno oraz PlayStation 4

REGULAMIN II TURNIEJU GIER KOMPUTEROWYCH

O PUCHAR WÓJTA GMINY SŁUPNO

1. Poniższy Regulamin Turnieju (w skrócie „Regulamin”) dotyczy rozgrywek II turnieju gier komputerowych, który odbędzie się w terminie od 18 września 2021r. do 26 września 2021r.
2. Rozgrywki będą przeprowadzane zdalnie w weekendy (sobota, niedziela) w drużynach po 4 osoby w godzinach 10.00-13.00. Każda drużyna będzie grała maksymalnie jedną godzinę dziennie. Każda drużyna podczas rozgrywek będzie łączyć się na portalu TEAMS.
3. Organizatorem Turnieju jest Gmina Słupno
4. Sędziami turnieju są osoby wyznaczone przez Organizatora – dalej zwani Sędziami. Sędzia będzie połączony z poszczególnymi drużynami poprzez portal TEAMS.
5. Uczestnikami turnieju mogą być jedynie uczniowie, którzy biorą udział w Projekcie „Kreatywnie i Interaktywnie” współfinansowanym ze środków UE w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.
6. Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zaznajomienia się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest akceptacji postanowień Regulaminu.
7. Turniej obejmuje gry: MINECRAFT EDUCATION EDITION, FORTNITE, FIFA
8. Uczestnicy Turnieju mają obowiązek posiadać konto na odpowiednim serwisie niezbędnym do wybranej gry oraz zainstalowaną i poprawnie działającą wybraną grę.
9. Konta w serwisach nie mogą być objęte żadną blokadą VAC.
10. Zabronione jest używanie programów wspomagających (WALLHACK, AIMLOCK, JUMPTHROW itp.).
11. Zakaz używania skryptów/bindów itp.
12. Karą za stosowanie niedozwolonego zagrania jest dyskwalifikacja z turnieju i oddanie meczu walkowerem.
13. Gracze mają obowiązek zachowania kultury osobistej oraz używać sprzętu komputerowego zgodnie z jego przeznaczeniem. W przypadku gdy chociaż jeden z graczy drużyny nie będzie stosował się do tego punktu regulaminu Sędziowie mają prawo do wykluczenia całej drużyny z rozgrywek w trybie natychmiastowym.
14. Zgłoszenia uczestników są przyjmowane do dnia 15.09.2021 r. Należy podać IMIĘ I NAZWISKO uczestnika, klasa, szkoła, nazwa gry. Zgłoszenia należy wysłać poprzez :
 - a) wysłanie e-mail na adres: magda.kubacka@slupno.eu lub
 - b) wysłanie sms przez numer: 728-522-877.
15. Po zakończeniu zgłoszeń uczestnicy zostaną zakwalifikowani do poszczególnych drużyn. Następnie zostanie ustalony termin udziału w rozgrywkach.
16. Walczymy o tytuł najlepszej drużyny i najlepszego gracza turnieju.
17. Ilość rozegranych meczów będzie zależna od ilości uczestników, którzy zgłoszą się do udziału.
18. Do finału przechodzi najlepsza drużyna. Uczestnicy zwycięskiej drużyny rozegrają mecz między sobą w celu wyłonienia zwycięzcy turnieju w danej grze.
19. Nagrodą główną dla zwycięzcy turnieju w danej grze jest puchar Wójta Gminy Słupno oraz PlayStation 4

20. Nagrodą dla każdego uczestnika ze zwycięskiej drużyny w wybranej grze są słuchawki gamingowe dla każdego.
21. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do modyfikacji regulaminu w uzasadnionych przypadkach.

Powodzenia w walce! Niech zwycięży najlepszy!

WOJT
Marcin Zuwała
Marcin Zuwała