

OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

1. Przedmiotem zamówienia jest wyposażenie do szkół z terenu gminy Słupno: dla SP Słupno, SP Liszyno, SP Świącieniec w pomoce dydaktyczne oraz narzędzia TIK: dla potrzeb realizacji projektu pn. „Kreatywnie i interaktywnie” współfinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Mazowieckiego na lata 2014 – 2020:

ZADANIE 1: dostawa i instalacja sprzętu TIK

ZADANIE 2: dostawa wyposażenia w pomoce dydaktyczne

2. Sprzęt zaproponowany przez Wykonawcę musi być nowy, nieużywany. Sprzęt powinien posiadać wszelkie certyfikaty i dopuszczenia. Zaproponowany sprzęt musi być kompletny, posiadać niezbędne oprogramowanie i instrukcje umożliwiające spełnianie swoich funkcji. Sprzęt musi: być fabrycznie nowy i wolny od obciążeń prawami osób trzecich; posiadać dołączone niezbędne instrukcje i materiały dotyczące użytkowania, w języku polskim. Zaproponowany sprzęt powinien być kompletny, posiadający wszelkie kable, podzespoły, oprogramowanie, nośniki itp., niezbędne do jego prawidłowego użytkowania, gotowy do uruchomienia i użytkowania bez dodatkowych zakupów. Sprzęt musi być dopuszczony do obrotu i stosowania w krajach UE. Do wszystkich ujętych w zamówieniu systemów operacyjnych i licencji wymagane jest dołączenie nośników, a także instrukcji instalacji i obsługi oraz certyfikatów potwierdzających prawo Zamawiającego do korzystania z Oprogramowania w ramach niniejszego zamówienia. Wykonawca powinien być uprawniony do wprowadzenia do obrotu oprogramowania dostarczonego wraz ze sprzętem, wraz z licencją na korzystanie z niego.

Zarówno sprzęt jak i wyposażenie będzie wykorzystywany na zajęciach prowadzonych z uczniami szkół podstawowych. Organ prowadzący wyda stosowne zaświadczenie potwierdzające, że sprzęt będzie wykorzystywany w placówce oświatowej do celów dydaktycznych. Podane w OPZ wymiary wskazują na minimalne wymagania sprzętowe. Wykonawca może zaproponować produkt równoważny.

Wykonawca może złożyć ofertę na jedno lub dwa zadania:

ZADANIE NR 1: dostawa i instalacja sprzętu TIK

	Nazwa	Specyfikacja	Ilość
1	Szafka na laptopy do bezpiecznego przemieszczania pomiędzy salami lekcyjnymi z funkcją ładowania baterii na 10 komputerów	Kontener mobilny (łatwy do przemieszczania bezpieczny) na co najmniej 10 laptopów o wymiarach nie mniejszych niż 1250 x 530 x 500. Wewnątrz korpusu kontenera musi być zamontowana listwa , która zawiera gniazda	2 szt.

		elektryczne do podłączenia ładowarek tabletów . Zabezpieczenie zamkiem kluczowym.	
2	Kontener do tabletów do bezpiecznego przemieszczania pomiędzy salami lekcyjnymi z funkcją ładowania baterii na 10 tabletów	Kontener mobilny (łatwy do przemieszczania bezpieczny) na co najmniej 10 tabletów o wymiarach nie mniejszych niż 1250 x 530 x 500. Wewnątrz korpusu kontenera musi być zamontowana listwa , która zawiera gniazda elektryczne do podłączenia ładowarek tabletów . Zabezpieczenie zamkiem kluczowym.	2 szt.
3	Robot typu: Ozobot	Robot o wymiarach co najmniej: 3,5 x 3,5 x 3,5 cm. Zasilanie: bateria wewnętrzna (ładowanie przez USB). Czas trwania na jednym ładowaniu: co najmniej 60 min. Kompatybilność: iOS i Android	3 szt.
4	Konsola	Konsola wyposażona w jednocukładowy procesor własny: x86-64 AMD „Jaguar”, 8 rdzeni z niskim poborem mocy. Karta graficzna typu: AMD Radeon™ Graphics Pamięć RAM: 8GB GDDR5 Pojemność dysku: min. 500 GB Napęd optyczny: Blu-Ray 6xCAV, DVD 8xCAV Możliwość łączności bezprzewodowej: Wi-Fi IEEE 802.11 a/b/g/n/ac, Bluetooth® 4.0 Wejścia/Wyjścia: HDMI, 2x USB 3.1, AUX, Ethernet (10BASE-T, 100BASE-TX, 1000BASE-T) Do każdej sztuki konsoli musi być załączony: - 2 konsole z padem i kinemem - 1 konsola z dwoma padami Konsola musi być wyposażona w instrukcje obsługi w języku polskim, kartę gwarancyjną zestaw słuchawkowy, kabel HDMI, kabel USB, kabel zasilający, 3 szt. gier, w tym z obsługą dostarczonych urządzeń typu kinemem	3 szt.
5	Magiczny dywan interaktywny wraz z oprogramowaniem	Magiczny Dywan musi składać się z: - zintegrowanego systemu czujników, - wbudowanego projektora, - wbudowanego komputera, - zestawu gier i aplikacji. Można używać w pomieszczeniu Sali	1 zestaw



		<p>szkolnej każdym Wielkość wyświetlanego obrazu po zawieszeniu urządzenia nad podłożem powinna być zbliżona jest do prostokąta o wymiarach 2 x 3 metry m (przy podwieszeniu urządzenia na wysokości ok. 3 m). Wymagania: - możliwość podłączenia do internetu: kablowego lub wifi - możliwość podłączenia zewnętrznych głośników: Gniazdo AUDIO. W komplecie zestaw co najmniej 2 gier i zabaw interaktywnych, instrukcja obsługi, karta gwarancyjna</p>	
--	--	---	--

ZADANIE NR 2: Wyposażenie sal w pomoce dydaktyczne

	Nazwa	Specyfikacja	Ilość
1	Interaktywne wyposażenie Sali (interaktywne ściany, naklejki na podłogę)	Naklejki interaktywne na ściany i podłogę służące do zabaw interaktywnych oraz gier. Naklejki będą stanowiły wyposażenie świetlicy – pomieszczenia do spędzania czasu wolnego od zajęć przez dzieci.	1 zestaw
2	Stół demonstracyjny z zasilaczem	Stół demonstracyjny na stelażu metalowym lub cokole pokryty terakotą kwasoodporną - obrzeża stołu zakończone listwami aluminiowymi. Wymiary: co najmniej 175x60x90h. Wyposażony w zasilacz.	1 szt.

WOJT

 Marcin Zawadko